

SIMULATION DE GESTION D'ENTREPRISE AVEC LE LOGICIEL « WINFIRME »

Winfirm est un « jeu » d'entreprise au cours duquel les participants simulent la gestion d'une entreprise dans son ensemble.

Toutes les fonctions de l'entreprise sont concernées par les décisions prises : gestion financière, politique commerciale et marketing, gestion des ressources humaines et gestion de production.

Winfirm est donc parfaitement adapté à un objectif de **vision globale de l'entreprise** avec mise en œuvre d'une stratégie et des ressources nécessaires.

L'accent y est, d'autre part, particulièrement mis sur la **transversalité des fonctions** de l'entreprise, le point-clé étant la cohérence entre les choix faits dans chaque domaine.

Durant la session, les participants agissent en équipe, chacun d'eux occupant un poste précis dans l'entreprise et assurant les missions inhérentes. Chaque entreprise doit donc gérer les **contraintes d'objectifs individuels et d'objectif commun de pérennité**.

En quoi consiste Winfirm ?

Chaque équipe gère une entreprise qui fabrique et commercialise des produits.

Plusieurs scénarios sont disponibles afin d'adapter le séminaire aux démarches pédagogiques et de gérer plusieurs niveaux de difficultés.

Toutes les entreprises démarrent avec le même historique de gestion et travaillent sur le même marché ; elles sont donc concurrentes.

Comment se déroule un séminaire Winfirm ?

- Equipes : 4 à 5 équipes/entreprises composées de 3 à 4 personnes s'affrontent
- Durée : séminaire de 3 ou 4 jours, la dernière demi-journée étant consacrée à une prise de recul et synthèse de la session

Déroulement :

Les entreprises réalisent plusieurs tours de jeu, chacun représentant une année de gestion de l'entreprise.

A chaque tour, chaque équipe doit remettre un document récapitulatif ses décisions de gestion : production, prévisions de vente, affectation des budgets, ... ; d'autres documents peuvent être demandés par l'animateur en fonction de l'avancement du jeu et des objectifs fixés au séminaire.